

Studienablauf

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	
Grundlagen der Geowissenschaften (6 LP)	Einführung in die Geophysik (6 LP)	Allgemeine Geophysik 1 (6 LP)		Einführung in die Berufspraxis (10 LP)		
	Physik für Naturwissenschaftler II (6 LP)	Theoretische Physik I - Theoretische Mechanik (6 LP)	Geologisches Praktikum (3 LP) Geodynamik/ Tektonik (3 LP)	Gravimetrie/ Magnetik (6 LP, WPF)	Bachelorarbeit Geophysik und Geoinformatik 20 Wochen (12 LP)	
Einführung in die Fachsprache Englisch für Geowissenschaftl. (4 LP)	UNCert III - Englisch für Geowissenschaften (6 LP)		Elektromagnetik und Geoelektrik (6 LP, WPF)			
Physik für Naturwissenschaftler I (6 LP)	Mathematik 2 für Ingenieure (7 LP)	Numerik für natur- und ingenieurwissenschaftliche Studiengänge (7 LP)		Multivariate Statistik und Geostatistik (9 LP, WPF)		
Mathematik 1 für Ingenieure (9 LP)	Einführung in die Geoinformatik (6 LP)	Datenanalyse/ Statistik (4 LP)	Grundlagen der Geoinformationssysteme (5 LP)	Seismik (12 LP, WPF)		
	Softwareentwicklung (9 LP, WPF)	Zeitreihenanalyse (6 LP, WPF)	Theoretische Physik II - Klass. Elektrodynamik (6 LP, WPF)			Theoretische Physik III - Kontinuumsmechanik (6 LP, WPF)
		Grundlagen der Geofernerkundung (4 LP, WPF)				
Grundlagen der Informatik (9 LP)	Parallel Computing (6 LP, WPF)	Ausgewählte Kapitel der Analysis (6 LP, WPF)	Numerische Simulation mathematischer Modelle (6 LP, WPF)	Geomonitoring (6 LP, WPF)		
		Gew. Differentialgleich. für Naturwissenschaftler (5 LP, WPF)	Numerische Simulation mit finiten Elementen (6 LP, WPF)	Datenbanksysteme (6 LP, WPF)		Informationssysteme (6 LP, WPF)
		Part. Differentialgleich. für Naturwissenschaftler (4 LP, WPF)		Angewandte Geomodellierung (4 LP, WPF)		

 Pflichtmodule

 Pflichtpraktika und Seminare

 Wahlpflichtmodule A)
Geophysik und Geoinformatik

 Wahlpflichtmodule B) Mathematik

 individuelle studentische Arbeiten

LP = Leistungspunkte

WPF = Wahlpflicht; es sind Module im Umfang von 45 LP aus Bereich A) und von 9 LP aus Bereich B) zu wählen